








Чтобы установить Windows-версию виртуальной лаборатории, воспользуйтесь мастером установки с именем файла «setup.exe». В процессе установки мастер предложит выбрать каталог для установки, а также возможность автоматического создания ярлыков в меню «Пуск» и на рабочем столе операционной системы компьютера.

Дополнительные компоненты DirectX 9.0.c можно загрузить с официального веб-сайта Microsoft:

<https://www.microsoft.com/en-gb/download/details.aspx?id=35>

Веб-версия виртуальной лаборатории поставляется в виде программных компонентов: файла инициализации «index.html» и дополнительных файлов с расширениями «js», «data» и «mem» - всего по 7 файлов на каждую виртуальную лабораторную работу:

 index.html	05.05.2021 17:23	Chrome HTML Do...	6 КБ
 AGKPlayer.data	01.05.2021 12:43	Файл "DATA"	4 429 КБ
 AGKPlayer.html.mem	01.05.2021 12:43	Файл "MEM"	661 КБ
 AGKPlayer.asm.js	01.05.2021 12:43	файл JavaScript	10 108 КБ
 AGKPlayer.js	01.05.2021 12:43	файл JavaScript	342 КБ
 AGKPlayerhdata.js	11.05.2021 18:46	файл JavaScript	1 КБ
 AGKScripts.js	06.02.2021 11:52	файл JavaScript	2 КБ

Чтобы начать пользоваться веб-версией виртуальной лаборатории, программные компоненты необходимо загрузить на серверный компьютер образовательной организации и настроить права доступа к главной странице каждого приложения «index.html».

Автономный (оффлайн) запуск веб-приложений возможен только с виртуального сервера (например, Apache), иначе приложение выдаст ошибку java-скрипта при запуске.

Для достижения оптимальной производительности при работе с веб-приложениями рекомендуется использовать веб-браузер Microsoft Edge.